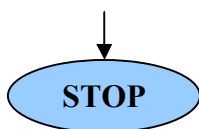
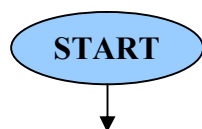
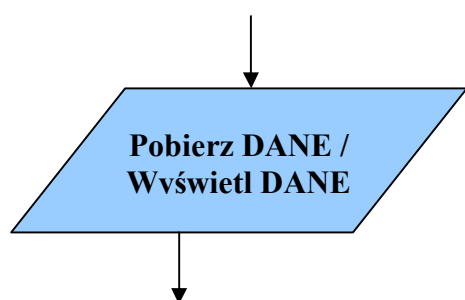


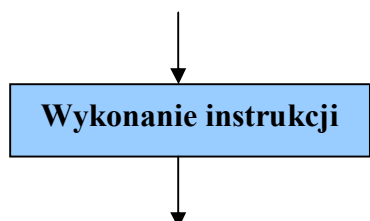
Symbole stosowane w schematach blokowych



← Początek, koniec
działania programu



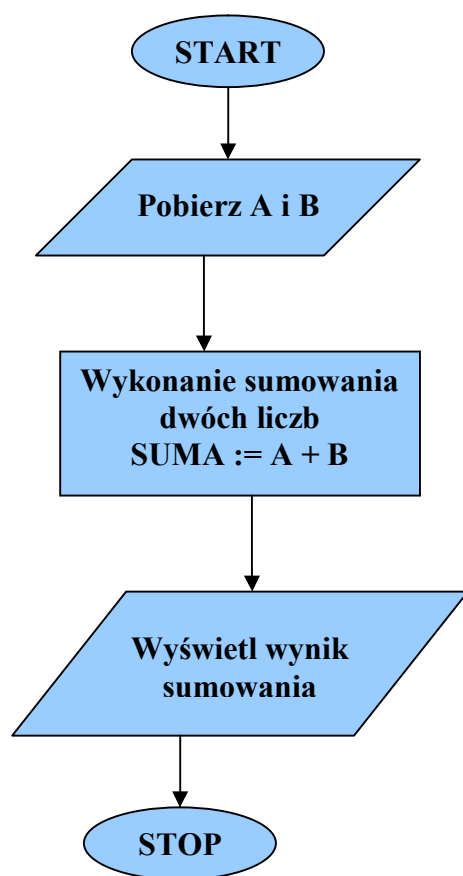
← Pobranie lub wypisanie danych



← Wykonanie instrukcji



← Sprawdzenie warunku

Schemat 1: Dodanie dwóch liczb.

Schemat 2: Sumowanie podanych liczb. Program kończy swoje działanie, po wpisaniu cyfry zero.

Założenia: przed pobraniem liczby, zawartość ekranu jest odświeżana.

